«Согласовано»
Руководитель
ГУ «Отдел внутренней политики
города Павлодара»
_____А. Сарсенбаева
«___»_____2021 года

Утверждаю
Руководитель КГКП ЦЗРДО
«Павлодар дарыны»
_____ Мухаметжанова А.Л.

Правила проведения Городского дебатного турнира школьников «Закон, справедливость и разум» среди учащихся 9-11 классов, в рамках профилактики правонарушений среди несовершеннолетних

1. Общие положения

1. Правила проведения Городского дебатного турнира среди обучающихся организаций образования (далее – Турнир) определяют цель, задачи, порядок его проведения и финансирования.

2. Понятия, используемые в Правилах:

1) бэллет – судейский лист с итогами игры;

2) кейс – это строящееся на реальных фактах описание проблемной ситуации, которая требует решения;

3) ребатл – опровержение слов оппонента, приведение встречных аргументов и фактов;

4) резолюция – основные темы дискуссионных вопросов на дебатах;

5) тайм-кипер – это человек, который следит за соблюдением регламента игры, показывая время выступающим спикерам;

6) флоушит – судейский лист для заполнения судьей информации, представленной игроками во время игры.

3. Цель Турнира:

Формирование у обучающихся гражданской позиции, ответственности перед собой и обществом за свои поступки, развитие способности творчески и критически мыслить посредством анализа и публичного обсуждения актуальных ситуаций, наблюдающихся в стране.

4. Задачи Турнира:

1) организация профилактической работы по предупреждению правонарушений школьников, развитие культуры ведения дискуссий на общественно-политическую, правовую тематику

2) формирование позитивного, критического мышления обучающихся, навыков системного анализа, собственной позиции, путей и механизмов решения конкретных проблем, искусства аргументации, развитие элементов парламентской культуры посредством анализа и публичного обсуждения актуальных проблемных ситуаций, имеющих место в казахстанском обществе;

Scanned by TapScanner

3) формирование гражданской позиции и навыков жизнедеятельности обучающихся в демократическом обществе, воспитание чувства патриотизма, выработка чувства ответственности, причастности к обсуждению и решению проблем родного края, страны;

4) активизация работы педагогов по привлечению детей и молодежи к дискуссии на актуальные общественно политические темы, развитию гражданской позиции и формированию культуры ведения конструктивного диалога и спора;

5) популяризация интеллектуальных соревнований и конструктивных дискуссий среди школьников и студентов, содействие обмену опытом между дебатными клубами и педагогами.

5. Турнир проводится ***в дистанционном формате либо в традиционном формате (в зависимости от эпид.обстановки региона)***.

6. Организаторы Турнира формируют составы организационного комитета и жюри Турнира.

2. Организаторы турнира

7. Организаторами турнира являются: Центр занятости и развития детской одаренности «Павлодар дарыны» отдела образования г. Павлодара (далее – КГКП ЦЗРДО «Павлодар дарыны») и ГУ «Отдел внутренней политики города Паводара».

3. Время и место проведения Турнира

8. Городской этап турнира проводится в дистанционном формате либо в традиционном формате (в зависимости от эпид.обстановки региона). Дата проведения – 7-8 октября 2021 г.

9. Заявки на участие в Турнире за подписью директора школы направляются согласно приложению 1 на электронную почту metoddaryn@mail.ru. в формате Excel электронный и сканированный.

4. Участники Турнира

10. Турнир проводится в два этапа:

1) первый этап отборочный – 7 октября 2021 г.

2) второй этап заключительный – 8 октября 2021 г.

11. Время и место проведения городского этапа Турнира школьников регламентируется приказом руководителя городского отдела образования.

12. Команды, набравшие наибольшее количество баллов по итогам отборочного этапа Турнира, принимают участие на заключительном этапе турнира.

13. Количество участников городского Турнира: команда от каждой

Scanned by TapScanner

школы из **3** участников: в том числе **2 обучающихся + 1 руководитель** (тренер команды). Одна школа представляет одну команду (с государственным языком обучения либо с русским языком обучения).

14. Все этапы Турнира во время карантина проводятся с соблюдением норм санитарно-эпидемиологической безопасности, режима дезинфекции, кварцевания, проветривания, не допуская массового скопления людей.

5. Условия и порядок проведения Турнира

15. Организационный комитет самостоятельно определяют условия и порядок проведения Турниров.

16. Все этапы Турнира проводятся отдельно по языкам обучения. Школы с государственным языком обучения участвуют американскому парламентскому формату (АПФ) (приложение 2); школы с русским языком обучения - по британскому парламентскому формату (БПФ) (приложение 3).

17. Турнир проводится в два круга. Первый круг – отборочные раунды. Второй круг – основные игры: полуфинал и финал.

В первый день отборочные игры состоят из 3-х раундов. На каждый раунд дается одна резолюция. В отборочных играх команды-соперники подбираются по жеребьевке. Одни и те же команды играют во время отборочных раундов только один раз.

После завершения третьего раунда отборочных игр идет подготовка к основным играм. Для этого записываются результаты каждой команды в трех раундах, подсчитывается общее число баллов и определяются ранги каждого из участников дебатов путем их сложения. Суммарный результат заносится в сводную ведомость. После оглашения результатов отборочных игр определяются команды, вышедшие на заключительный этап. В полуфинал выходят победители отборочных раундов игры.

На заключительном этапе финала командам дается одна резолюция. По результатам полуфинала в финал выходят команды-победители. Победители полуфинала встречаются в финале.

18. В случае прибытия нечетного количества команд, одна команда, организаторы предоставляют «техническую команду» для проведения полноценной игры.

19. Судейство осуществляется Судейской коллегией из числа опытных дебатеров дебатных клубов. Судейская коллегия выбирает Главного судью Турнира, который обладает эксклюзивным правом прерывать игру. Решение Главного судьи Турнира относительно результатов Дебатов учитывается наравне с результатами остальных судей. Турнирная таблица составляется Главным судьей.

20. На усмотрение Главного судьи Турнира судейские коллегии формируются из трех человек для каждого раунда. На турнирах, полуфинала и финала дебаты будут оценивать три судьи.

Один из них назначается главным, он ведёт игру, вызывая участников

Scanned by TapScanner

дебатов в соответствии с регламентом, рассматривает заявления о протестах, предлагает ораторам занять свои места и назначает одного тайм-кипера. Тайм-киперы следят за тем, как участники дебатов распоряжаются отведённым на их выступление временем.

21. Главный судья объявляет, что раунд начнётся через 15 минут. Все в ожидании смотрят на табло. На экране высвечивается резолюция раунда. После объявления игроки должны понять резолюцию, продумать кейс, подготовить хорошие аргументы, предположить, что скажут другие команды и совместить всё это в одно целое.

22. Единственный источник информации для игроков – это партнёр и любой письменный материал, который они принесли с собой. Во время игры не разрешается искать информацию в Интернете и вообще пользоваться электронными приспособлениями.

23. Во время Турнира каждый судья заносит баллы и комментарии в оценочный лист (ballet) (приложение 3). Судья является единственным и полномочным арбитром раунда и его решение окончательно.

Если в Турнире судейская коллегия состоит из 3-х судей, в этом случае судьи не больше 15 минут обсуждают друг с другом свое решение, а победа присуждается команде, за которую проголосовало большинство судей.

По окончании дебатов судейские коллегии обязаны дать общую оценку дебатам, разъяснить принятое решение и указать на те моменты, где необходимы улучшения.

24. Судейские критерии:

1) релевантность;
2) доказанность;
3) важность;
4) правдивость.

25. Победители определяются в командном и личном спикерском зачетах. За победу в отдельном раунде команда получает 1 балл, за поражение – 0 баллов.

Спикерские выступления оцениваются от 1-го до 30-и баллов.

По количеству баллов определяется лучший спикер Турнира.

6. Награждение участников

26. По итогам Турнира Судейская коллегия определяет победителей отдельно по языковым лигам. Победители получат ценные подарки и специальные дипломы трех степеней. Тренеры команд-победителей также награждаются ценными подарками и благодарственными письмами. Команда - победитель награждается переходящим кубком. Всем участникам Турнира вручаются сертификаты.

Scanned by TapScanner

Также в Турнире дополнительно дипломом награждается лучший участник по номинации: «Лучший спикер» в каждой языковой лиге и Почетной грамотой отмечается команда финального этапа.

Приложение 1 к Правилам

Заявка на участие в городском дебатном турнире школьников ««Закон, справедливость и разум» _____

№	ФИ участика	Школа	Класс	Язык обучения	Телефон участника	Дети, стоящие на учете в			Социальный статус			Из них получают АСП	Статус класса			Ф.И.О руководителя (сот тел)
						ОДН	ВШК	"Группе риска"	М/О	М/Д	Д/С		Лицей	Гимн.	Угл убл.	
1																
2																

Приложение 3 к Правилам

Британский парламентский формат

В споре участвуют две стороны, именуемые палатами парламента: правительство и оппозиция.

Всего в игре принимают участие 4 команды:

- первое правительство;
- первая оппозиция;
- второе правительство;
- вторая оппозиция.

Тематика игры

Тема выбирается заранее главным судьей клуба.

Позиция каждой команды в конкретной игре определяется за 15 минут до начала игры посредством жеребьевки.

Scanned by TapScanner

Роли команд

Правительство должно убедить судью в необходимости принятия конкретного законопроекта.

Оппозиция должна убедить судью в том, что данный законопроект не стоит принимать.

Первое правительство должно:

1. Предложить законопроект.
2. Представить аргументы в его защиту.

Первая оппозиция должна:

1. Опровергнуть аргументы первого правительства.
2. Представить свои собственные аргументы против законопроекта.

Второе правительство должно:

1. Поддержать первое правительство в споре с первой оппозицией.
2. Представить свои аргументы в поддержку первого правительства.
3. Подвести итоги раунда.

Вторая оппозиция должна:

1. Поддержать первую оппозицию в споре с первым правительством.
2. Опровергнуть доводы второго правительства
3. Представить собственные доводы в защиту аргументов первой оппозиции.
4. Подвести итоги раунда.

Роли спикеров

Премьер-министр должен:

1. Сформулировать предлагаемый правительством законопроект.

2. Доказать, что принятие законопроекта необходимо, представив аргументы в его защиту. В качестве аргументов должны быть изложены причины, по которым принятие данного законопроекта является необходимым.

Scanned by TapScanner

3. Объяснить, что предлагается изменить в жизни общества с принятием данного законопроекта.

Лидер оппозиции должен:

1. Указать судье на возможные ошибки правительства (некорректный законопроект и т.д.).

2. Доказать, что принятие предлагаемого правительством законопроекта не приведет к улучшению ситуации в обществе.

3. Показать, какие негативные последствия повлечет принятие законопроекта, предлагаемого правительством.

4. Доказать, что аргументы, приводимые премьер-министром, не убеждают нас принять законопроект, поскольку:

- не являются истинными;
- не являются доказанными;
- являются истинными, но не имеют существенного значения или не относятся к теме.

5. Привести собственные аргументы против законопроекта.

Заместители лидера оппозиции и премьер-министра должны:

1. Поддержать аргументы своих партнеров по команде (показать несостоятельность критики).

2. Опровергнуть аргументы оппонентов.

3. Привести новые аргументы в защиту собственной позиции.

Член правительства и член оппозиции должны:

1. Подвести итоги первой половины раунда, показывая:

- почему их коллеги из правительства (оппозиции) были правы;
- почему аргументы правительства (оппозиции) важнее;
- почему позиция правительства (оппозиции) лучше доказана.

2. Внести собственный вклад в игру, добавляя к сказанному то, чего не хватало судье для того, чтобы отдать победу правительству или оппозиции.

Это могут быть:

- новые важные аргументы;

Scanned by TapScanner

- свидетельства и доказательства (если первые команды вообще их не приводили или выступали недостаточно аргументировано);
- новые логические связи (если рассуждения первых команд не сформировали целостной картины).

3. Опровергнуть новые аргументы, представленные оппонентами из второй половины стола.

Секретари обязаны:

1. Подвести итоги игры, т.е. кратко проанализировать и суммировать доводы правительства (оппозиции), прозвучавшие в ходе раунда.

2. Показать судье, что наиболее важные аргументы для принятия (отклонения) законопроекта представила именно данная команда.

3. Воздерживаться от представления новых аргументов.

Порядок выступления

Первые столы:

- премьер-министр;
- лидер оппозиции;
- заместитель премьер-министра;
- заместитель лидера оппозиции.

Вторые столы:

- член правительства;
- член оппозиции;
- секретарь правительства;
- секретарь оппозиции.

Регламент выступлений

1. Каждому выступающему предоставляется от 5 до 7 минут.

Реплики оппонентов (вопросы, комментарии) длятся не более 15 секунд, между вопросами должно пройти хотя бы 10–15 секунд.

Во время первой и последней минуты выступления каждого участника оппонентам запрещается подавать реплики.

2. Регламент выступлений контролируется таймкипером.

Первая и последняя минуты выступлений обозначаются «хлопками» (сигналами таймкипера).

Scanned by TapScanner