ПАВЛОДАР ОБЛЫСЫ БІЛІМ
БЕРУ БАСҚАРМАСЫНЫҢ
ПАВЛОДАР ҚАЛАСЫ БІЛІМ
БЕРУ БӨЛІМІНІҢ
«ПАВЛОДАР ДАРЫНЫ»
БОС УАҚЫТТЫ ҚАМТУ ЖӘНЕ
БАЛАЛАРДЫҢ ДАРЫНДЫЛЫҒЫН
ДАМЫТУ ОРТАЛЫҒЫ»
КОММУНАЛДЫҚ МЕМЛЕКЕТТІК
ҚАЗЫНАЛЫҚ КӘСІПОРНЫ

КОММУНАЛЬНОЕ
ГОСУДАРСТВЕННОЕ
КАЗЕННОЕ ПРЕДПРИЯТИЕ
«ЦЕНТР ЗАНЯТОСТИ И РАЗВИТИЯ
ДЕТСКОЙ ОДАРЕННОСТИ
«ПАВЛОДАР ДАРЫНЫ»
ОТДЕЛА ОБРАЗОВАНИЯ
ГОРОДА ПАВЛОДАРА,
УПРАВЛЕНИЯ ОБРАЗОВАНИЯ
ПАВЛОДАРСКОЙ ОБЛАСТИ

140000, Павлодар қаласы,Жеңіс алаңы,13
e-mail:czdt2008@mail.ru

140000, город Павлодар, ул.Пл. Победы, 13
email:czdt2008@mail.ru

2021 ж «22» қараша
№ 1-08/1751

№_____
«___»_____2021г.

Директорам школ!

Согласно плану работы Центра занятости и развития детской одаренности «Павлодар дарыны» состоится городской дебатный турнир «Алаш орда и современность: преемственность идей» среди учащихся 9 - 11 классов и руководителей (тренеров команды), в рамках празднования Дня Независимости. Согласно положению в турнире участвуют смешанные команды: 1 учитель и 1 учащийся.

Цель турнира: развивать стремление знать и любить историю своей страны, развивать способность творчески и критически мыслить посредством анализа и публичного обсуждения актуальных ситуаций, наблюдающихся в стране. Изучить деятельность политической партии «Алаш». Положение турнира прилагается (приложение 1).

Турнир проводится в один день, в два этапа:

1) первый этап отборочный

2) второй этап заключительный

Дата проведения – **14 декабря 2021 г**. Время проведения – с 08.00 – 16.00

Место проведения: СОШ № 25 (ул. Майры, 49/1).

Одна школа представляет одну команду (с русским языком обучения).

В рамках проведения городского дебатного турнира и в целях эффективной подготовки для участников предусмотрены **учебно - тренировочные сборы**. График проведения прилагается (приложение 2)

Заявки на участие в Турнире за подписью директора школы направляютсядо **3 декабря 2021 года** ***включительно*** согласно формена электронную почту metoddaryn@mail.ru. в формате Excel электронный вариант (приложение 3).

Руководитель **Мухаметжанова А.Л.**

исп.: Кучуркина И.С..,
сот.тел. 87059112052

Приложение 2

График проведения учебно-тренировочных сборов

№	Наименование мероприятия	Место проведения	Дата проведения
1	Посещение выставки в музей литературы и искусства им. Бухар Жырау	Музей литературы и искусства им. Бухар Жырау	29.11.2021
2	Ознакомительная лекция «Историческое значение создания и деятельности партии Алаш»	СОШ № 14	07.12.2021
3	Тренировочные занятия	СОШ № 16	8.12.2021
4	Тренировочные занятия и занятие по ораторскому мастерству	СОШ № 29	13.12.2021

Приложение 3

Заявка на участие вгородском дебатном турнире школьников «Алашорда и современность: преемственность идей» _____

№	ФИ участика	Школа	Класс	Язык обучения	Телефон участника	Дети, стоящие на учете в			Социальный статус			Из них получают АСП	Статус класса			Ф.И.О руководителя (сот тел)
						ОДН	ВШК	"Групп е	М/О	М/Д	Д/С		Лицей	Гимн.	Угл убл.	
1																
2																

Утверждаю
Руководитель КГКП ЦЗРДО
«Павлодар дарыны»
Мухаметжанова А.Л.

Правила проведения Городского дебатного турнира «Алашорда и современность: преемственность идей» среди учащихся 9-11 классов и руководителей дебатных клубов, в рамках празднования Дня Независимости

1. Общие положения

1. Правила проведения Городского дебатного турнира среди обучающихся организаций образования (далее – Турнир) определяют цель, задачи, порядок его проведения и финансирования.

2. Понятия, используемые в Правилах:

1) бэллот – судейский лист с итогами игры;

2) кейс – это строящееся на реальных фактах описание проблемной ситуации, которая требует решения;

3) ребатл – опровержение слов оппонента, приведение встречных аргументов и фактов;

4) резолюция – основные темы дискуссионных вопросов на дебатах;

5) тайм-кипер – это человек, который следит за соблюдением регламента игры, показывая время выступающим спикерам;

6) флоушит – судейский лист для заполнения судьей информации, представленной игроками во время игры.

3. Цель Турнира:

Формирование у обучающихся гражданской позиции, ответственности перед собой и обществом за свои поступки, развитие способности творчески и критически мыслить посредством анализа и публичного обсуждения актуальных ситуаций, наблюдающихся в стране.

4. Задачи Турнира:

1) организация профилактической работы по предупреждению правонарушений школьников, развитие культуры ведения дискуссий на общественно-политическую, правовую тематику

2) формирование позитивного, критического мышления обучающихся, навыков системного анализа, собственной позиции, путей и механизмов решения конкретных проблем, искусства аргументации, развитие элементов парламентской культуры посредством анализа и публичного обсуждения актуальных проблемных ситуаций, имеющих место в казахстанском обществе;

3) формирование гражданской позиции и навыков жизнедеятельности обучающихся в демократическом обществе, воспитание чувства

патриотизма, выработка чувства ответственности, причастности к обсуждению и решению проблем родного края, страны;

4) активизация работы педагогов по привлечению детей и молодежи к дискуссии на актуальные общественно политические темы, развитию гражданской позиции и формированию культуры ведения конструктивного диалога и спора;

5) популяризация интеллектуальных соревнований и конструктивных дискуссий среди школьников и студентов, содействие обмену опытом между дебатными клубами и педагогами.

5. Турнир проводится ***в в традиционном формате***

6. Организаторы Турнира формируют составы организационного комитета и жюри Турнира.

2. Организаторы турнира

7. Организаторами турнира являются: Центр занятости и развития детской одаренности «Павлодар дарыны» отдела образования г. Павлодара (далее – КГКП ЦЗРДО «Павлодар дарыны») и Дебатный клуб «Veritas» при НАО «Павлодарский педагогический университет»

3. Время и место проведения Турнира

8. Городской этап турнира проводится в в традиционном формате. Дата проведения – **14 декабря 2021 г**. Место проведения: **СОШ № 25**

9. Заявки на участие в Турнире за подписью директора школы направляются согласно приложению 1 на электронную почту metoddaryn@mail.ru. в формате Excel электронный.

4. Участники Турнира

10. Участниками турнира являются **смешанная команда**, состоящая из 1 учащигося и 1 руководители со школ с русским языком обучения.

11. Турнир проводится в **один день**, в два этапа:

1) первый этап отборочный

2) второй этап заключительный

12. Время и место проведения городского этапа Турнира школьников регламентируется приказом руководителя городского отдела образования.

13. Команды, набравшие наибольшее количество баллов по итогам отборочного этапа Турнира, принимают участие на заключительном этапе турнира.

14. Количество участников городского Турнира: команда от каждой школы из **2** участников: **1 учащийся + 1 руководитель** (тренер команды). Одна школа представляет одну команду **(с русским языком обучения).**

15. Все этапы Турнира во время карантина проводятся с соблюдением норм санитарно-эпидемиологической безопасности, режима дезинфекции, кварцевания, проветривания, не допуская массового скопления людей.

5. Условия и порядок проведения учебно-тренировочных сборов

В рамках проведения городского дебатного турнира и в целях эффективной подготовки для участников предусмотрены учебно-тренировочные сборы. График проведения прилагается (приложение 2)

6. Условия и порядок проведения Турнира

16. Организационный комитет самостоятельно определяют условия и порядок проведения Турниров.

17. Все этапы Турнира проводятся отдельно по языкам обучения, в двух языковых лигах. Формат проведения – британский парламентский формат (БПФ) (приложение 3).

18. Турнир проводится в два круга. Первый круг – отборочные раунды. Второй круг – основные игры: полуфинал и финал.

Первый этап (отборочные игры) состоят из 3-х раундов. На каждый раунд дается одна резолюция. В отборочных играх команды-соперники подбираются по жеребьевке. Одни и те же команды играют во время отборочных раундов только один раз.

После завершения третьего раунда отборочных игр идет подготовка к основным играм. Для этого записываются результаты каждой команды в трех раундах, подсчитывается общее число баллов и определяются ранги каждого из участников дебатов путем их сложения. Суммарный результат заносится в сводную ведомость. После оглашения результатов отборочных игр определяются команды, вышедшие на заключительный этап. В полуфинал выходят победители отборочных раундов игры.

На заключительном этапе финала командам дается одна резолюция. По результатам полуфинала в финал выходят команды-победители. Победители полуфинала встречаются в финале.

19. Судейство осуществляется Судейской коллегией из числа опытных дебатеров дебатных клубов. Судейская коллегия выбирает Главного судью Турнира, который обладает эксклюзивным правом прерывать игру. Решение Главного судьи Турнира относительно результатов Дебатов учитывается наравне с результатами остальных судей. Турнирная таблица составляется Главным судьей.

20. На усмотрение Главного судьи Турнира судейские коллегии формируются из трех человек для каждого раунда. На турнирах, полуфинала и финала дебаты будут оценивать три судьи.

Один из них назначается главным, он ведёт игру, вызывая участников дебатов в соответствии с регламентом, рассматривает заявления о протестах, предлагает ораторам занять свои места и назначает одного тайм-кипера. Тайм-киперы следят за тем, как участники дебатов распоряжаются отведённым на их выступление временем.

21. Главный судья объявляет, что раунд начнётся через 15 минут. Все в ожидании смотрят на табло. На экране высвечивается резолюция раунда.

После объявления игроки должны понять резолюцию, продумать кейс, подготовить хорошие аргументы, предположить, что скажут другие команды и совместить всё это в одно целое.

22. Единственный источник информации для игроков – это партнёр и любой письменный материал, который они принесли с собой. Во время игры не разрешается искать информацию в Интернете и вообще пользоваться электронными приспособлениями.

23. Во время Турнира каждый судья заносит баллы и комментарии в оценочный лист (ballet) (приложение 3). Судья является единственным и полномочным арбитром раунда и его решение окончательно.

Если в Турнире судейская коллегия состоит из нескольких судей, в этом случае судьи не больше 15 минут обсуждают друг с другом свое решение, а победа присуждается команде, за которую проголосовало большинство судей.

По окончании дебатов судейские коллегии обязаны дать общую оценку дебатам, разъяснить принятое решение и указать на те моменты, где необходимы улучшения.

24. Судейские критерии:

1) релевантность;
2) доказанность;
3) важность;
4) правдивость.

25. Победители определяются в командном и личном спикерском зачетах. В каждом раунде команда получает ранги от 1 до 4 (где 1 ранг – 3 очка, 2 ранг – 2 очка, 3 ранг – 1 очко, 4 ранг – 0 очков) Очки суммируются и по результатам отборочных игр будут определены команды проходящие в полуфинал и финал.

Спикерские выступления оцениваются от 0 до 100 баллов.

По количеству баллов определяется лучший спикер Турнира среди руководителей и отдельно среди учащихся.

7. Награждение участников

26. Победители получат специальные дипломы трех степеней. Тренеры команд-победителей также награждаются благодарственными письмами. Команда - победитель награждается переходящим кубком. Всем участникам Турнира вручаются сертификаты.

Также в Турнире дополнительно дипломом награждается лучший участник по номинации: «Лучший спикер среди руководителей» и «Лучший спикер среди учащихся» и Почетной грамотой отмечается команда финального этапа.

Приложение 3

Британский парламентский формат

В споре участвуют две стороны, именуемые палатами парламента: правительство и оппозиция.

Всего в игре принимают участие 4 команды:

- Открывающее Правительство (ОП, первое правительство);
- Открывающая Оппозиция (ОО, первая оппозиция);
- Закрывающее Правительство (ЗП, второе правительство);
- Закрывающая Оппозиция (ЗО, вторая оппозиция)

ОП:

«Премьер-министр» или «Первый спикер Правительства»;
«Заместитель Премьера» или «Второй спикер Правительства».

ОО:

«Лидер Оппозиции» или «Первый спикер Оппозиции»;
«Заместитель Лидера Оппозиции» или «Второй спикер Оппозиции».

ЗП:

«Член Правительства» или «Третий спикер Правительства»;
«Секретарь Правительства» или «Четвертый спикер Правительства».

ЗО:

«Член Оппозиции» или «Третий спикер Оппозиции»;
«Секретарь Оппозиции» или «Четвертый спикер Оппозиции»

Тематика игры

Тема выбирается заранее главным судьей клуба.
Позиция каждой команды в конкретной игре определяется за 15 минут до начала игры посредством жеребьевки.

Роли команд

Правительство должно убедить судью в необходимости принятия конкретного законопроекта.
Оппозиция должна убедить судью в том, что данный законопроект не стоит принимать.

Первое правительство должно:
1. Предложить законопроект.
2. Представить аргументы в его защиту.

Первая оппозиция должна:
1. Опровергнуть аргументы первого правительства.
2. Представить свои собственные аргументы против законопроекта.

Второе правительство должно:

1. Поддержать первое правительство в споре с первой оппозицией.
2. Представить свои аргументы в поддержку первого правительства.
3. Подвести итоги раунда.

Вторая оппозиция должна:

1. Поддержать первую оппозицию в споре с первым правительством.
2. Опровергнуть доводы второго правительства
3. Представить собственные доводы в защиту аргументов первой оппозиции.
4. Подвести итоги раунда.

Роли спикеров

Премьер-министр должен:

1. Сформулировать предлагаемый правительством законопроект.
2. Доказать, что принятие законопроекта необходимо, представив аргументы в его защиту. В качестве аргументов должны быть изложены причины, по которым принятие данного законопроекта является необходимым.
3. Объяснить, что предлагается изменить в жизни общества с принятием данного законопроекта.

Лидер оппозиции должен:

1. Указать судье на возможные ошибки правительства (некорректный законопроект и т.д.).
2. Доказать, что принятие предлагаемого правительством законопроекта не приведет к улучшению ситуации в обществе.
3. Показать, какие негативные последствия повлечет принятие законопроекта, предлагаемого правительством.
4. Доказать, что аргументы, приводимые премьер-министром, не убеждают нас принять законопроект, поскольку:
   - не являются истинными;
   - не являются доказанными;
   - являются истинными, но не имеют существенного значения или не относятся к теме.
5. Привести собственные аргументы против законопроекта.

Заместители лидера оппозиции и премьер-министра должны:

1. Поддержать аргументы своих партнеров по команде (показать несостоятельность критики).
2. Опровергнуть аргументы оппонентов.
3. Привести новые аргументы в защиту собственной позиции.

Член правительства и член оппозиции должны:

1. Подвести итоги первой половины раунда, показывая:
   - почему их коллеги из правительства (оппозиции) были правы;
   - почему аргументы правительства (оппозиции) важнее;

почему позиция правительства (оппозиции) лучше доказана.

Внести собственный вклад в игру, добавляя к сказанному то, чего хватало судье для того, чтобы отдать победу правительству или позиции.

о могут быть:

новые важные аргументы;

свидетельства и доказательства (если первые команды вообще к не приводили или выступали недостаточно аргументировано);

новые логические связи (если рассуждения первых команд ие сформировали целостной картины).

3. Опровергнуть новые аргументы, представленные оппонентами из второй половины стола.

Секретари обязаны:

1. Подвести итоги игры, т.е. кратко проанализировать и суммировать доводы правительства (оппозиции), прозвучавшие в ходе раунда.
2. Показать судье, что наиболее важные аргументы для принятия (отклонения) законопроекта представила именно данная команда.
3. **Воздерживаться от представления новых аргументов.**

Порядок выступления

Открывающие (первые) столы:

- премьер-министр;
- лидер оппозиции;
- заместитель премьер-министра;
- заместитель лидера оппозиции.

Закрывающие (вторые) столы:

- член правительства;
- член оппозиции;
- секретарь правительства;
- секретарь оппозиции.

Регламент выступлений

1. Каждому выступающему предоставляется от 5 до 7 минут.

Реплики оппонентов (вопросы, комментарии) длятся не более 15 секунд, между вопросами должно пройти 15 секунд.

Во время первой и последней минуты выступления каждого участника оппонентам запрещается подавать реплики.

2. Регламент выступлений контролируется таймкипером.

Первая и последняя минуты выступлений обозначаются «хлопками» (сигналами таймкипера).